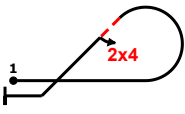
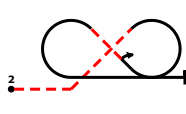

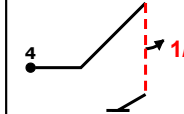




AeCR 2019

AeCR Glider Intermediate FreeKnown 2

ING FreeKnown 2 figs

 <p>Fig A 8.5.6.1(10) 9.4.4.2(8) K: 18</p>	 <p>Fig B 7.8.6.2(19) 9.1.2.2(9) K: 28</p>	 <p>Fig C 2.2.1.2(5) K: 5</p>	 <p>Fig D 1.2.1.1(13) 9.1.5.1(3) K: 16</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Pravidla tvorby FreeKnown Intermediate Glider

1. Sestava musí mít maximálně celkem 8 figur.
2. Maximální celkový koeficient (Total K) sestavy nesmí překročit 130 K.
3. Maximální koeficient lze překročit o 3 body. V takovém případě se ze tří nejdražších figur postupně odečte po jednom bodu, tak aby se dosáhlo maximálního koeficientu 130 K. Body se neodečítají z povinných figur.
4. Každé katalogové číslo (figura) smí být použito pouze jednou s výjimkou horizontální linky (Fam 1.1.1) a výkrutů (Fam 9.1).
5. Sestava musí obsahovat nejméně jednu figuru z následujících rodin prvků: Fam 6 (souvraty), Fam 7 (přemety, 1/2přemety, Q-loop a další) a Fam 8 (humpty-bump, P-loop, kubány, 1/2kubány a další).
6. Sestava musí obsahovat alespoň jeden výkrut na doby (Fam 9.2, 9.4 nebo 9.8).
7. Začátek sestavy může být v poloze normální nebo na zádech.
8. Sestava musí končit v normálním letu (ukončení na zádech není dovoleno).